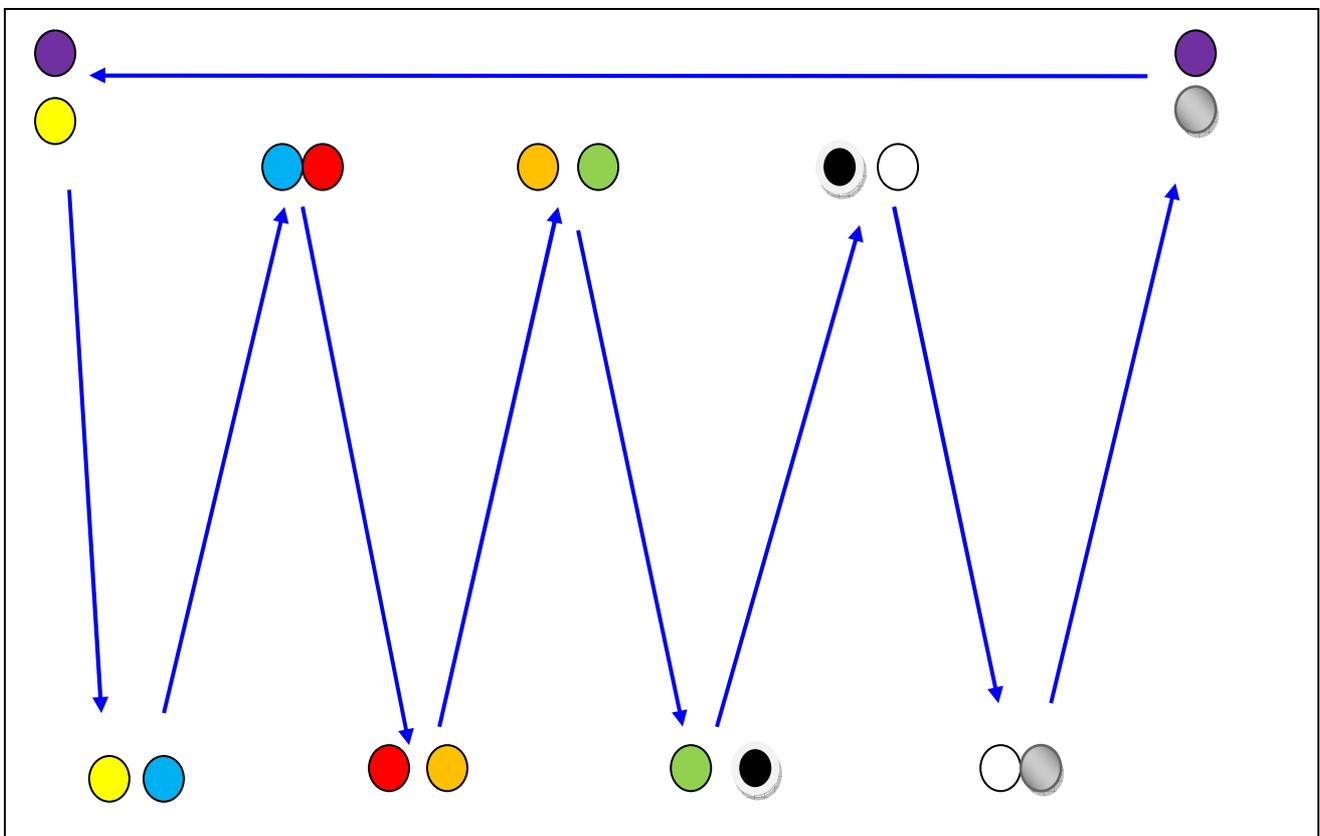


Proposition d'un challenge sportif par jour sur le thème de la santé pour animer la semaine du sport santé et du bien être .

1^{er} jour : coordination, record de corde à sauter : en temps, en équipe ou en parcours en traversant la cour...

2^{ème} jour : endurance relais : le « **chronoball** » parcours en zig zag un témoin ou ballon par plot : pour faire un parcours de 100m : 10m séparant les plots et 20m entre le premier et le 9^{ème} plot : les élèves se répartissent : au moins 2 par plot, au signal tous ceux qui ont un témoin (ballon par exemple) partent le donner au plot suivant (ex circuit avec plots de couleurs pour indiquer le chemin)on peut aussi numéroter les plots. Au bout de 10mn on peut comptabiliser le nombre de kilomètres parcourus par les témoins (ou ballons)



3^{ème} jour : adresse- force : acro sport

Chaque classe écrit le nom de sa classe ou de son école ou des mots choisis sur le thème, avec des positionnements réalisés au sol uniquement en utilisant le corps (éviter les « portés » attention à la sécurité en fonction de la complexité). On prend la photo de la réalisation .

4^{ème} jour : memory santé

2 Equipes s'affrontent sur un réseau de plots.

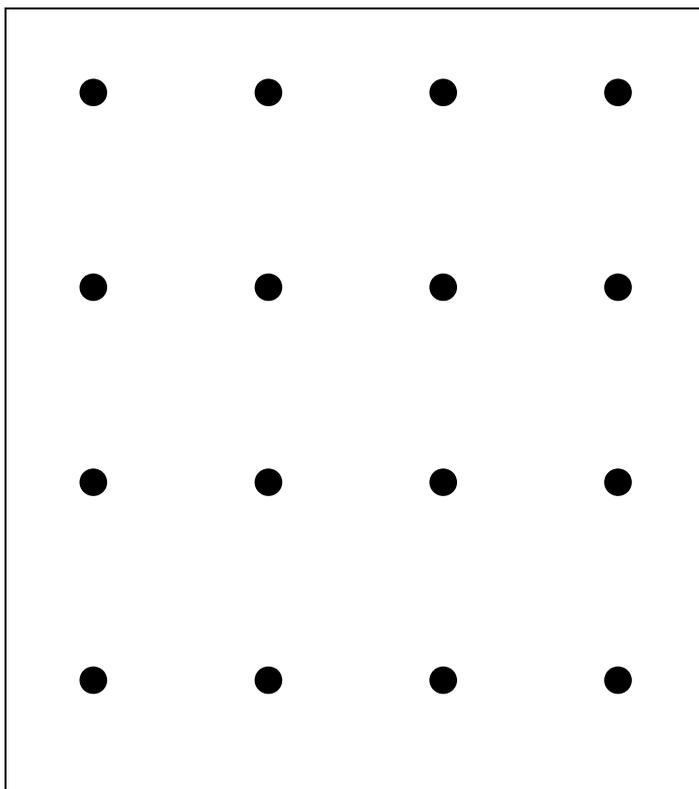
Sous les plots sont cachées des cartes sur la thème de la santé (prévoir des paires de cartes identiques ou une questions sous un plot, la réponse sous un autre), on peut laisser des plots vides.

Un joueur de l'équipe 1 part retourner 2 plots, s'il trouve une paire d'objets identiques (ou la question et la réponse), il les ramène à son plot de départ.

Ensuite c'est le tour d'un joueur de l'autre équipe et ainsi de suite.

Si les objets récupérés ne constituent pas une des paires recherchées, on laisse le dispositif intact.

Matériel : au moins 16 plots et 8 paires d'objets (ou cartes) identiques + 2 plots de départ et 2 caisses pour ramener les objets et les plots trouvés



Départ équipe 1



départ équipe 2

